

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 1-й модуль Юлия Ревенко

Цель курса: познакомить детей с начальными этапами программирования при помощи Minecraft

Программа курса:

День первый

Введение в курс. Знакомство с помощником «Робот-Черепаха»

- Знакомство с интерфейсом и управлением
- Прохождение обучающего уровня
- Знакомство с Роботом-черепахой.

Практическое задание: Прохождение начальных уровней игры.

Результат занятия: Знакомство с игрой и ее возможностями.

День второй

Знакомство с программой и алгоритмами

- Интерфейс визуального редактора
- Цикл Repeat
- Первая программа простого объекта

Практическое задание: Написание первой программы строительства столбца.

Результат занятия: Изучение основ программирования с помощью игры, а также знакомство с циклом.

День третий

Понятие подпрограмма. Упрощение программного кода

- Использование программ внутри кода
- Построение коробок комнат
- Построение крыш

Практическое задание: Написание программ для строительства комнат и крыш.

Результат занятия: Изучены подпрограммы.

День четвертый

Начальный этап строительства собственного города.

- Обсуждение проекта собственного города
- Построение небоскребов/замков
- Украшение комнат

Практическое задание: Командное строительство небоскребов/замков и их украшение.

Результат занятия: Повторение пройденного материала и возведение собственного города.



О курсе «Программирование Minecraft». 2-й модуль Юлия Ревенко

Цель курса: продолжение обучения программированию в Minecraft.

Программа курса:

День первый

Добыча ресурсов для города

- Повторяем ранее изученное
- Программа для прокопки туннеля
- Программа для добычи ресурсов

Практическое задание: Написание программы для прокопки туннеля и для добычи ресурсов для города.

Результат занятия: Закрепление ранее изученного.

День второй

Условные операторы. Цикл While.

- Условные конструкции If
- Новый цикл While
- Улучшаем туннель
- Перевозим добытые ресурсы

Практическое задание: Написание программы для перевозки ресурсов и улучшение программы туннеля.

Результат занятия: Изучены условные операторы и цикл While.

День третий

Лабиринты в городе

- Строительство лабиринта в городе
- Прохождение лабиринтов

Практическое задание: Написание программ лабиринтов и прохождение их.

Результат занятия: Закрепление условных конструкций и цикла While.

День четвертый

Собственный город.

- Завершение строительства города.
- Проверка знаний.

Практическое задание: Доработка программ строителей, добытчиков и перевозчиков.

Результат занятия: Освоено использование счетчиков и математических операторов в программировании.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 3-й модуль Юлия Ревенко

Цель курса: продолжение обучения программированию в Minecraft.

Программа курса:

День первый

Изучение переменных

- Числовые переменные
- Циклы с переменными

Практическое задание: Знакомство с переменными и с циклами с переменными

Результат занятия: Изучены переменные и циклы с переменными

День второй

Циклы с использованием переменных

- Вложенные циклы
- Создание более сложных программ

Практическое задание: Написание более сложных программ с использованием переменных.

Результат занятия: Изучены вложенные циклы.

День третий

Арифметика

- Решение арифметических примеров
- Команда Inspect Block

Практическое задание: Знакомство с арифметическими примерами и их решением.

Результат занятия: Изучена арифметика и новая команда Inspect Block

День четвертый

Украшение города

- Построение дорог
- Построение деревьев
- Построение крылец
- Презентация города

Практическое задание: Написание программ для строительства дорог, деревьев, крылец.

Результат занятия: Повторение изученного материала и презентация готового города.

