

Курс «Основы программирования и алгоритмики»

При поддержке создателей образовательной платформы Кодвардс

Цель курса: дать детям визуальное представление о программировании и познакомить детей с фундаментальными основами программирования и алгоритмики

День первый:

Введение в игровой мир программирования

- Изучение интерфейса Кодвардс
- Введение в мир программирования в Кодвардс

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День второй:

Алгоритм

- Что такое алгоритм
- Программирование робота с использованием алгоритмов

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День третий:

Составление и исполнение алгоритмов

- Продолжение изучения алгоритмов
- Поиск ошибок в алгоритмах

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День четвертый:

Исполнитель: формальный и неформальный. Система команд исполнителя.

- Связь «формальный исполнитель» - «система команд».
- Определяем и доказываем истинность и ложность высказываний.

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

Курс «Основы программирования и алгоритмики»

При поддержке создателей образовательной платформы Кодвардс

Цель курса: дать детям визуальное представление о программировании и познакомить детей с фундаментальными основами программирования и алгоритмики

День пятый:

Понятие «Истина» и «Ложь»

- Истинность и ложность высказываний
- Поиск ошибок в алгоритмах

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День шестой:

Объект и свойство объекта

- Что такое объект
- Программирование объектов

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День седьмой:

Классификация объектов

- Простейшие программы по управлению объектами
- Составление программ для управления несколькими объектами

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День восьмой:

Управление несколькими объектами

- Изучение способов управления несколькими объектами
- Изучение последовательностей

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

Курс «Основы программирования и алгоритмики»

При поддержке создателей образовательной платформы Кодвардс

Цель курса: дать детям визуальное представление о программировании и познакомить детей с фундаментальными основами программирования и алгоритмики

**День
девятый:**

Повторяющиеся действия. Понятие «Цикл», применение конструкции цикла в программном коде

- Что такое цикл
- Применение циклов в программировании

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

День десятый:

Циклы и оптимизация алгоритмов

- Закрепление темы циклов
- Введение в понятие «Оптимизация», «оптимальный путь»
- Решение задач, связанных с циклами

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

**День
одиннадцатый:**

Циклы и оптимизация алгоритмов

- Завершение темы циклов
- Применение принципа оптимизации к выполненным заданиям
- Решение задач, связанных с циклами

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

**День
двенадцатый:**

Управление несколькими объектами, многофункциональный и монофункциональный объект.

- Управление несколькими объектами
- Многофункциональный и монофункциональный объект

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.